

TP1 JavaScript

L'objectif de ce TP est de créer un système de Captcha simple qui génère une opération arithmétique aléatoire. L'utilisateur doit saisir la bonne réponse dans un champ de saisie. Si la réponse est correcte, un message de succès s'affiche ; sinon, un message d'erreur apparaît.

1. Créer le HTML de la page selon l'affichage suivant :

Validation Captcha

Résolvez l'opération suivante pour valider :



Zone d'affichage de question

Zone d'affichage de résultat

2. Appliquer à la zone d'affichage de question les styles suivantes :
 - Taille de police : 32 px,
 - Changer le couleur d'arrière-plan
 - Appliquer le filtre blur(3px)
3. Dans la partie script créer une fonction generateCaptcha() permettant de :
 - Génère deux nombres aléatoires entre 1 et 10 ainsi qu'une opération aléatoire (+, -, ou *).
 - Charger lors de chargement de la page ou lors de clic sur le bouton générer une question, la question générer doit être mis dans la zone d'affichage de question.
 - Calculez la réponse correcte à l'opération générée et stockez-la dans une variable.
4. Le clic sur le bouton "Valider" déclenche une fonction JavaScript permettant de :
 - Récupérez la valeur saisie dans le champ d'entrée
 - Comparez la réponse saisie avec la réponse correcte
 - Affichez un message de succès ou d'erreur dans la zone d'affichage de résultat