

Création de site web

# HTML5 - Structurer le Web

Enseignant : M. Chakib Ben Jijel



Année scolaire: 2024-2025

# Qu'est-ce que le HTML ?

**HTML** (**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage) n'est pas un langage de programmation : c'est un langage de balisage qui sert à indiquer au navigateur comment structurer les pages web visitées.



HTML5 - Structurer le Web



# Un simple document HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Titre de la page</title>
</head>
<body>

<h1>Mon premier titre</h1>
<p>Mon premier paragraphe.</p>

</body>
</html>
```

## Explication

- ✓ La déclaration **<!DOCTYPE html>** définit que ce document est un document HTML5;
- ✓ L'élément **<html>** est l'élément racine d'une page HTML
- ✓ L'élément **<head>** contient des méta-informations sur la page HTML
- ✓ L'élément **<title>** spécifie un titre pour la page HTML (qui est affiché dans la barre de titre du navigateur ou dans l'onglet de la page)
- ✓ L'élément **<body>** définit le corps du document et constitue un conteneur pour tous les contenus visibles, tels que les titres, les paragraphes, les images, les hyperliens, les tableaux, les listes, etc.
- ✓ L'élément **<h1>** définit un grand titre;
- ✓ L'élément **<p>** définit un paragraphe;



# Structure d'un élément HTML

Un élément HTML est défini par une **balise de début**, du **contenu** et **une balise de fin**.



## Éléments vides

Certains éléments HTML n'ont **aucun contenu** (comme l'élément `<br>`). Ces éléments sont appelés éléments vides. Les éléments vides **n'ont pas de balise de fin** !



# Attributs

Les éléments peuvent aussi avoir des **attributs**, qui comme suit:

```
Attribut
|
├── class="class-css"
└── Mon chat est très grincheux </p>
```

Les attributs contiennent **des informations supplémentaires** sur l'élément sans qu'elles n'apparaissent dans le contenu réel.

## Les attributs booléens

Vous verrez parfois des attributs **sans valeur définie** : c'est tout à fait autorisé. Ils sont appelés attributs booléens.

```
<!-- la présence de l'attribut disabled empêche l'utilisateur final d'entrer du texte dans
le champ de saisie -->
<input type="text" disabled />
```



# Commentaires en HTML

Les commentaires HTML ne sont pas affichés dans le navigateur, mais ils peuvent vous aider à documenter votre code source HTML.

Vous pouvez ajouter des commentaires à votre source HTML en utilisant la syntaxe suivante :

```
<!-- Écrire vos commentaires ici -->
```



# Éléments de 1<sup>er</sup> niveau

Élément	Description
<code>&lt;html&gt;</code>	Représente la racine d'un document HTML.
<code>&lt;head&gt;</code>	Conteneur de métadonnées placé entre la balise <code>&lt;html&gt;</code> et la balise <code>&lt;body&gt;</code> .
<code>&lt;body&gt;</code>	Définit le corps du document.



# Eléments d'en-tête (1/3)

Élément	Description
<b>&lt;link&gt;</b>	<p>Définit la relation entre le document actuel et une ressource externe.</p> <p><b>Attributs :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>href</b> : Spécifie l'emplacement du document lié.</li><li><b>rel</b> : Obligatoire. Spécifie la relation entre le document actuel et le document lié.</li><li><b>type</b> : Spécifie le type de média du document lié</li></ul> <pre>&lt;link rel="stylesheet" href="styles.css"&gt;</pre>
<b>&lt;title&gt;</b>	<p>Définit le titre du document.</p> <pre>&lt;title&gt;Créez votre site web avec HTML5 et CSS3&lt;/title&gt;</pre>



# Eléments d'en-tête (2/3)

Élément	Description
<b>&lt;meta&gt;</b>	<p>Définit les métadonnées du document.</p> <p><b>Attributs :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>charset</b> : Spécifie l'encodage des caractères pour le document HTML.</li><li><b>name</b> : Spécifie le nom des métadonnées.</li><li><b>content</b> : Spécifie la valeur associée à l'attribut http-equiv ou name.</li></ul>

```
<meta charset="UTF-8">  
<meta name="description" content="Tutoriels HTML et CSS">  
<meta name="keywords" content="HTML,CSS,Web">  
<meta name="author" content="Monsieur Webmaster">  
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```



# Eléments d'en-tête (3/3)

Elément	Description
<b>&lt;script&gt;</b>	<p>Intègre un script côté client (JavaScript).</p> <p><b>Attributs :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>src</b> : Spécifie l'URL d'un fichier de script externe.</li><li><b>type</b> : Spécifie le type de média du script.</li></ul> <pre>&lt;script type="text/javascript" src="mesScripts.js"&gt;&lt;/script&gt;</pre>
<b>&lt;style&gt;</b>	<p>Définit les informations de style (CSS) pour un document.</p> <p><b>Attributs :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>type</b> : Spécifie le type de média de la balise &lt;style&gt;</li><li><b>media</b> : Spécifie pour quel support/périphérique la ressource multimédia est optimisée.</li></ul> <pre>&lt;style media="print" type="text/css"&gt;   h1 {color:red;}   p {color:blue;}   body {background-color:#FFFFFF;} &lt;/style&gt;</pre>



# Balises de titres

Les **titres HTML** sont des titres ou des sous-titres que vous souhaitez afficher sur une page Web.

Il y a **6 éléments** de titre — **<h1>**, **<h2>**, **<h3>**, **<h4>**, **<h5>**, et **<h6>**. Chaque élément représente un niveau de titre différent ; **<h1>** représente le titre principal, **<h2>** représente un sous-titre, et ainsi de suite jusqu'au niveau de titre le plus bas qui correspond à **<h6>**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Titre 1</h1>
<h2>Titre 2</h2>
<h3>Titre 3</h3>
<h4>Titre 4</h4>
<h5>Titre 5</h5>
<h6>Titre 6</h6>

</body>
</html>
```

**Titre 1**

**Titre 2**

**Titre 3**

**Titre 4**

**Titre 5**

**Titre 6**



# Paragraphes HTML

Un paragraphe commence toujours sur une nouvelle ligne et constitue généralement un bloc de texte.

L'élément HTML `<p>` définit un paragraphe.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<p>
Ce paragraphe
contient beaucoup de lignes
dans le code source,
mais le navigateur
les ignore.
</p>
<p>
Ce paragraphe
contient beaucoup d'espaces
dans le code source,
mais le navigateur
les ignore.
</p>
<p>
Le nombre de lignes dans un paragraphe dépend de la taille de la fenêtre du
navigateur. Si vous redimensionnez la fenêtre du navigateur, le nombre de lignes
de ce paragraphe changera.
</p>
</body>
</html>
```

Ce paragraphe contient beaucoup de lignes dans le code source, mais le navigateur les ignore.

Ce paragraphe contient beaucoup d'espaces dans le code source, mais le navigateur les ignore.

Le nombre de lignes dans un paragraphe dépend de la taille de la fenêtre du navigateur. Si vous redimensionnez la fenêtre du navigateur, le nombre de lignes de ce paragraphe changera.



# Sauts de ligne et traits horizontaux

La balise `<br>` insère un seul saut de ligne dans un texte.

```
<p>Pour forcer<br> les sauts de ligne<br> dans un texte,<br> utilise la balise br.</p>
```

Pour forcer  
les sauts de ligne  
dans un texte,  
utilise la balise br.

La balise `<hr>` définit une rupture thématique dans une page HTML sous forme de **ligne horizontale** (par exemple un changement de sujet).

```
<p>Ceci est un texte. Ceci est un texte. Ceci est un texte.</p>
```

```
<hr>
```

```
<p>Ceci est un texte. Ceci est un texte. Ceci est un texte.</p>
```

Ceci est un texte. Ceci est un texte. Ceci est un texte.

---

Ceci est un texte. Ceci est un texte. Ceci est un texte.



# Listes HTML(1/4)

Les listes HTML permettent aux développeurs Web de regrouper un ensemble d'éléments associés dans des listes.

## Liste non ordonnée

Une liste non ordonnée commence par la balise `<ul>` (**u**nordered **l**ist).

Chaque élément de la liste commence par la balise `<li>` (**l**ist **i**tem).

Les éléments de la liste seront marqués **par des puces** (petits cercles noirs) par défaut :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Une liste HTML non ordonnée</h2>

<ul>
  <li>Café</li>
  <li>Thé</li>
  <li>Lait</li>
</ul>

</body>
</html>
```

### Une liste HTML non ordonnée

- Café
- Thé
- Lait



# Listes HTML(2/4)

## Liste ordonnée

Une liste ordonnée commence par la balise `<ol>` (ordered list).

Chaque élément de la liste commence par la balise `<li>` (list item).

Une liste ordonnée peut être **numérique** ou **alphabétique**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Une liste HTML ordonnée</h2>

<ol>
  <li>Café</li>
  <li>Thé</li>
  <li>Lait</li>
</ol>

</body>
</html>
```

### Une liste HTML ordonnée

1. Café
2. Thé
3. Lait



# Listes HTML(3/4)

## Attributs d'une liste ordonnée :

Attribut	Description
<b>reversed</b>	Indique que l'ordre de la liste doit être inversé (9, 8, 7...).
<b>start</b>	Indique la valeur de départ d'une liste ordonnée.
<b>type</b>	Spécifie le type de marqueur à utiliser dans la liste (lettres ou chiffres). <b>Valeurs :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><b>1</b> : <b>Par défaut</b>. Nombres décimaux (1, 2, 3, 4)</li><li><b>a</b> : Liste alphabétique, minuscules (a, b, c, d).</li><li><b>A</b> : Liste alphabétique, majuscules (A, B, C, D).</li><li><b>i</b> : Chiffres romains, minuscules (i, ii, iii, iv).</li><li><b>I</b> : Chiffres romains, majuscules (I, II, III, IV).</li></ul>



# Listes HTML(4/4)

## Exemples

`<h1>L'attribut ol inversé</h1>`

```
<ol reversed>
<li>Café</li>
<li>Thé</li>
<li>Lait</li>
</ol>
```

3. Café  
2. Thé  
1. Lait

`<h1>Liste ordonnée commençant à "50"</h1>`

```
<ol start="50">
<li>Café</li>
<li>Thé</li>
<li>Lait</li>
</ol>
```

50. Café  
51. Thé  
52. Lait

`<h1>Une liste ordonnée avec des nombres romains majuscules</h1>`

```
<ol type="I">
<li>Café</li>
<li>Thé</li>
<li>Lait</li>
</ol>
```

I. Café  
II. Thé  
III. Lait



# Tableaux HTML (1/4)

La balise `<table>` définit un **tableau** HTML.

Un tableau HTML est composé d'un élément `<table>` et d'un ou plusieurs éléments `<tr>`, `<th>` et `<td>`.

L'élément `<tr>` définit une ligne, l'élément `<th>` un **en-tête** et l'élément `<td>` une **cellule**.

Un tableau HTML peut également inclure les éléments `<caption>`, `<thead>`, `<tfoot>` et `<tbody>`.



# Tableaux HTML (2/4)

## Exemple :

```
<table>
  <caption>Épargne mensuelle</caption>
  <tr>
    <th>Mois</th>
    <th>Épargne</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Janvier</td>
    <td>100 Dinars</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Février</td>
    <td>50 Dinars</td>
  </tr>
</table>
```

**Un tableau HTML simple, contenant deux colonnes et trois lignes**

Mois	Épargne
Janvier	100 Dinars
Février	50 Dinars



# Tableaux HTML (3/4)

## Balises de tableau HTML

Élément	Description
<code>&lt;table&gt;</code>	Définit un tableau
<code>&lt;tr&gt;</code>	Définit une ligne dans un tableau
<code>&lt;th&gt;</code>	Définit une cellule d'en-tête dans un tableau
<code>&lt;td&gt;</code>	Définit une cellule dans un tableau
<code>&lt;caption&gt;</code>	Définit une légende(titre) de tableau
<code>&lt;thead&gt;</code>	Regroupe le contenu de l'en-tête dans un tableau
<code>&lt;tbody&gt;</code>	Regroupe le contenu du corps dans un tableau
<code>&lt;tfoot&gt;</code>	Regroupe le contenu du pied dans un tableau



# Tableaux HTML (4/4)

## Exemple

```
<h1>Les éléments en-tête, corps et pied dans un tableau</h1>
```

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Mois</th>
      <th>Épargne</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Janvier</td>
      <td>100 Dinars</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Février</td>
      <td>80 Dinars</td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Total</td>
      <td>180 Dinars</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```

## Les éléments en-tête, corps et pied dans un tableau

Mois	Épargne
Janvier	100 Dinars
Février	80 Dinars
Total	180 Dinars



# Images HTML

Les images peuvent améliorer la conception et l'apparence d'une page Web.

La balise `<img>` est utilisée pour insérer une image dans une page HTML.

La balise `<img>` a deux attributs obligatoires :

- ❑ `src` - Spécifie le chemin d'accès à l'image.
- ❑ `alt` - Spécifie un texte alternatif pour l'image.

```

```



# L'élément <video>

La balise <video> est utilisée pour intégrer **du contenu vidéo** dans un document, tel qu'un **clip vidéo** ou **d'autres flux vidéo**.

La balise <video> contient une ou plusieurs balises <source> avec différentes sources vidéo. Le navigateur choisira la première source prise en charge.

**Le texte entre les balises <video> et </video>** ne s'affichera que dans les navigateurs qui ne prennent pas en charge l'élément <video>.

```
<video controls>
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
  <source src="movie.ogg" type="video/ogg">
  Votre navigateur ne prend pas en charge la balise vidéo.
</video>
```



# L'élément <audio>

La balise **<audio>** est utilisée pour intégrer du **contenu sonore** dans un document, tel que de la **musique** ou **d'autres flux audio**.

La balise **<audio>** contient une ou plusieurs balises **<source>** avec différentes sources audio. Le navigateur choisira la première source prise en charge.

**Le texte entre les balises <audio> et </audio>** ne s'affichera que dans les navigateurs qui ne prennent pas en charge l'élément <audio>.

```
<audio controls>  
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">  
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">  
  Votre navigateur ne prend pas en charge l'élément audio.  
</audio>
```



# Attributs audio/vidéo HTML

Attribut	Description
<b>controls</b>	Spécifie que <b>les commandes audio/vidéo</b> doivent être affichées (comme un bouton de lecture/pause, etc.)
<b>src</b>	Spécifie <b>l'URL</b> du fichier <b>audio/vidéo</b>

```
<video controls src="movie.mp4">  
  Votre navigateur ne prend pas en charge la balise vidéo.  
</video>
```

```
<audio src="horse.mp3" controls>  
  Votre navigateur ne prend pas en charge l'élément audio.  
</audio>
```



# L'élément <source> (1/2)

La balise **<source>** est utilisée pour spécifier plusieurs ressources multimédias pour les éléments multimédias, tels que **<video>** et **<audio>**.

Attribut	Description
<b>src</b>	Spécifie l'URL du fichier multimédia
<b>type</b>	Spécifie le type de média Internet de la ressource multimédia. <b>Pour la vidéo :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ vidéo/ogg</li><li>▪ vidéo/mp4</li><li>▪ vidéo/webm</li></ul> <b>Pour l'audio :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ audio/ogg</li><li>▪ audio/mpeg</li></ul>
<b>media</b>	Accepte toute requête média valide normalement définie dans un CSS.



# L'élément `<source>` (2/2)

**Exemple 1 :** Utiliser `<source>` dans `<video>` pour lire une vidéo .

```
<video controls>
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
  <source src="movie.ogg" type="video/ogg">
  Votre navigateur ne prend pas en charge la balise vidéo.
</video>
```

**Exemple 2 :** Utiliser `<source>` dans `<audio>` pour lire un fichier audio.

```
<audio controls>
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
  Votre navigateur ne prend pas en charge l'élément audio.
</audio>
```



# Liens hypertextes (1/4)

La balise `<a>` définit un **lien hypertexte**, qui est utilisé pour créer un lien d'une page à une autre.

## Syntaxe :

```
<a href="url">texte du lien</a>
```

- L'attribut le plus important de l'élément `<a>` est l'attribut `href`, qui indique la **destination du lien**.
- Le « **texte du lien** » est la partie qui sera visible par l'utilisateur.

Cet exemple montre comment créer un lien vers le **Portail d'éducation** :

```
<a href="http://www.edunet.tn/">Visitez le Portail d'éducation !</a>
```



# Liens hypertextes (2/4)

## L'attribut target

L'attribut **target** spécifie **où ouvrir le document lié**.

**Par défaut**, la page liée sera affichée dans **la fenêtre actuelle du navigateur**.

Pour modifier cela, vous devez spécifier une autre cible pour le lien.

L'attribut **target** peut avoir l'une des valeurs suivantes :

Valeur	Description
<b>_blank</b>	Ouvre le document lié dans une nouvelle fenêtre ou un nouvel onglet
<b>_self</b>	Ouvre le document lié dans le même cadre (fenêtre/onglet) dans lequel il a été cliqué ( <b>par défaut</b> )
<b>_parent</b>	Ouvre le document dans le cadre parent
<b>_top</b>	Ouvre le document dans tout le corps de la fenêtre
<b>iframeName</b>	Ouvre le document lié dans l'iframe nommé " <b>iframeName</b> "



# Liens hypertextes (3/4)

## Utiliser une image comme lien

Pour utiliser une image comme lien, placez simplement la balise `<img>` à l'intérieur de la balise `<a>`.

```
<a href="default.html">  
    
</a>
```

## Lien vers une adresse e-mail

Utilisez **mailto** : dans l'attribut **href** pour créer un lien qui ouvre le programme de messagerie de l'utilisateur (pour lui permettre d'envoyer un nouvel e-mail).

```
<a href="mailto:john.smith@domain.com">Envoyer un e-mail à John Smith</a>
```



# Liens hypertextes (4/4)

## Créer des signets

Les liens HTML peuvent être utilisés pour créer **des signets**, afin que les lecteurs puissent accéder à des parties spécifiques d'une page Web.

Les signets peuvent être utiles si une page Web est très longue.

Pour créer un signet :

1. Tout d'abord, utilisez l'attribut **id** pour créer un signet.

```
<h2 id="chap4">Chapitre 4</h2>
```

2. Ensuite, ajoutez un lien vers le signet (« Passer au chapitre 4 »), depuis la même page.

```
<a href="#chap4"> Passer au chapitre 4 </a>
```

Vous pouvez également ajouter un lien vers un signet sur une autre page.

```
<a href="page2.html#chap4"> Passer au chapitre 4 dans la page 2</a>
```



# L'élément <cite>

La balise `<cite>` définit le **titre d'une œuvre créative** (par exemple un livre, un poème, une chanson, un film, une peinture, une sculpture, etc.).

```
  
<p><cite>Mona Lisa</cite> by Leonardo da Vinci. Painted between 1503-1517.</p>
```

**Définir le titre d'une œuvre avec la balise <cite> :**



*Mona Lisa* par Léonard de Vinci. Peint entre 1503 et 1517.

Le texte dans l'élément `<cite>` est généralement rendu **en italique**.



# Les éléments `<figure>` & `<figcaption>`

La balise `<figure>` spécifie un contenu autonome, comme des **illustrations**, des **diagrammes**, des **photos**, des **listes de codes**, etc.

L'élément `<figcaption>` permet d'ajouter une légende à l'élément `<figure>`.

```
<figure>
  
  <figcaption>Fig.1 - Sidi Bou Saïd, Tunisie.</figcaption>
</figure>
```



Fig.1 - Sidi Bou Saïd, Tunisie.

Acti



# L'élément <address>

La balise **<address>** définit les **coordonnées de l'auteur/propriétaire** d'un document ou d'un article.

```
<address>  
Crée par <a href="mailto:webmaster@edunet.tn">C.N.T.E</a>.<br>  
Visitez-nous à :<br>  
www.edunet.tn<br>  
3, Rue Asdrubal, 1002 Lafayette - Tunis<br>  
Tunisie  
</address>
```

*Crée par [C.N.T.E.](mailto:webmaster@edunet.tn)  
Visitez-nous à :  
[www.edunet.tn](http://www.edunet.tn)  
3, Rue Asdrubal, 1002 Lafayette - Tunis  
Tunisie*



# L'élément <mark>

La balise **<mark>** définit le texte qui doit être **marqué** ou mis **en surbrillance**.

```
<p>Créez votre site web avec <mark>HTML5</mark> et <mark>CSS3</mark>!.</p>
```

Créez votre site web avec **HTML5** et **CSS3**!



# Les éléments `<details>` & `<summary>` (1/2)

La balise `<details>` spécifie des **détails supplémentaires** que l'utilisateur peut **ouvrir** et **fermer** à la demande.

**Par défaut**, le widget est **fermé**.

La balise `<summary>` est utilisée conjointement avec `<details>` pour spécifier un **titre visible** pour les détails.

```
<details>  
  <summary>Qu'est-ce que HTML ?</summary>  
  <p>HTML est le langage utilisé pour la plupart des sites web. Il permet de  
  créer des pages et de les rendre fonctionnelles.</p>  
</details>
```

▼ Qu'est-ce que HTML ?

HTML est le langage utilisé pour la plupart des sites web. Il permet de créer des pages et de les rendre fonctionnelles.



# Les éléments `<details>` & `<summary>` (2/2)

L'attribut `<open>` de l'élément `<details>` spécifie que les détails doivent être **visibles (ouverts)** pour l'utilisateur.

```
<details open >  
  <summary>Qu'est-ce que CSS ?</summary>  
  <p>CSS signifie « Cascading Style Sheets » (feuilles de style en cascade). C'est le langage utilisé pour styliser la présentation visuelle des pages web. Il indique aux navigateurs web comment afficher les différentes parties d'une page web.</p>  
</details>
```

## ▼ Qu'est-ce que CSS ?

CSS signifie « Cascading Style Sheets » (feuilles de style en cascade). C'est le langage utilisé pour styliser la présentation visuelle des pages web. Il indique aux navigateurs web comment afficher les différentes parties d'une page web.

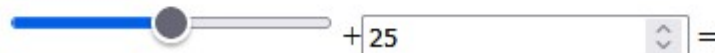


# L'élément <output>

La balise **<output>** est utilisée pour **représenter le résultat d'un calcul** (comme celui effectué par un script).

```
<form oninput="x.value=parseInt(a.value)+parseInt(b.value)">  
  <input type="range" id="a" value="50">  
  +<input type="number" id="b" value="25">  
  =<output name="x" for="a b"></output>  
</form>
```

**Effectuer un calcul et afficher le résultat dans un élément <output> :**



# Attributs globaux

Attribut	Description
<b>class</b>	Spécifie un nom de classe pour un élément. <b>Exemple</b>
<b>hidden</b>	Renseigne la visibilité d'un élément. <b>Exemple</b>
<b>id</b>	Spécifie un identifiant unique pour un élément HTML. <b>Exemple</b>
<b>lang</b>	Spécifie la langue du contenu de l'élément. <b>Exemple</b>
<b>style</b>	Spécifie un style en ligne. <b>Exemple</b>
<b>title</b>	Spécifie des informations supplémentaires sur un élément. <b>Exemple</b>



# Eléments de formulaire (1/5)

Un formulaire HTML est utilisé pour collecter les entrées des utilisateurs. Les entrées de l'utilisateur sont le plus souvent envoyées à un serveur pour traitement.

La balise `<form>` est utilisé pour **créer un formulaire HTML** pour la saisie de l'utilisateur:

```
<form>
.
éléments de formulaire
.
</form>
```

L'élément `<form>` est un conteneur pour différents types d'éléments de saisie, tels que : des champs de texte, des cases à cocher, des boutons radio, des boutons de soumission, etc.



# Éléments de formulaire (2/5)

## Attributs de la balise <form>

Attribut	Description
<b>action</b>	Spécifie <b>où envoyer</b> les données du formulaire lorsqu'un formulaire est soumis
<b>method</b>	Spécifie <b>la méthode</b> HTTP à utiliser lors de l'envoi des données de formulaire. <b>Valeurs possibles : "get" , "post"</b>
<b>target</b>	Spécifie où afficher la réponse reçue après l'envoi du formulaire.



# Éléments de formulaire (3/5)

L'attribut **target** peut avoir l'une des valeurs suivantes :

Valeur	Description
<b>_blank</b>	La réponse s'affiche dans une nouvelle fenêtre ou un nouvel onglet
<b>_self</b>	La réponse s'affiche dans le même cadre ( <b>par défaut</b> )
<b>_parent</b>	La réponse s'affiche dans le cadre parent
<b>_top</b>	La réponse s'affiche dans le corps de la fenêtre
<b>iframe</b> <b>name</b>	La réponse s'affiche dans un iframe nommé " <b>iframe</b> <b>name</b> "



# Éléments de formulaire (4/5)

Un formulaire HTML avec deux champs de saisie et un bouton d'envoi qui affiche la réponse reçue dans une nouvelle fenêtre ou un nouvel onglet :

```
<form action="page.php" method="post" target="_blank">  
  <label for="prenom">Prénom:</label>  
  <input type="text" id="prenom" name="prenom"><br><br>  
  <label for="nomf">Nom de famille:</label>  
  <input type="text" id="nom" name="nomf"><br><br>  
  <input type="submit" value="Envoyer">  
</form>
```

Prénom:

Nom de famille:



# Éléments de formulaire (5/5)

La balise **<form>** peut contenir un ou plusieurs des éléments suivants :

- <fieldset>**
- <legend>**
- <label>**
- <input>**
- <textarea>**
- <select>**
- <datalist>**

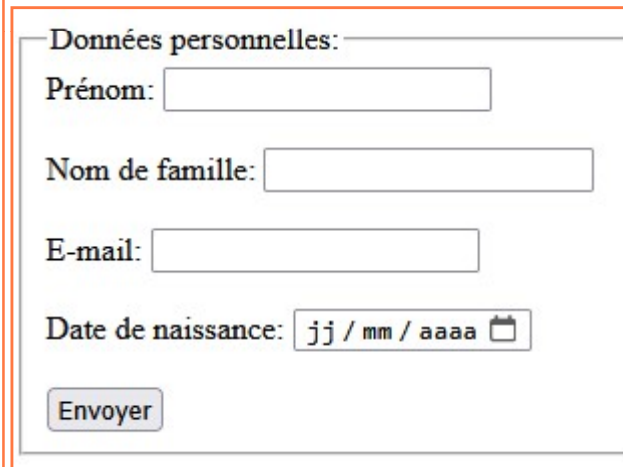


# Les éléments `<fieldset>` & `<legend>`

La balise `<fieldset>` est utilisée pour regrouper des éléments liés dans un formulaire.

La balise `<legend>` définit une légende pour l'élément `<fieldset>`.

```
<form action="page.php" method="post">
  <fieldset>
    <legend>Données personnelles:</legend>
    <label for="prenom">Prénom:</label>
    <input type="text" id="prenom" name="prenom"><br><br>
    <label for="nomf">Nom de famille:</label>
    <input type="text" id="nomf" name="nomf"><br><br>
    <label for="email">E-mail:</label>
    <input type="email" id="email" name="email"><br><br>
    <label for="dnaiss">Date de naissance:</label>
    <input type="date" id="dnaiss" name="dnaiss"><br><br>
    <input type="submit" value="Envoyer">
  </fieldset>
</form>
```



Données personnelles:

Prénom:

Nom de famille:

E-mail:

Date de naissance:



# L'élément <label>

L'élément **<label>** définit une étiquette pour plusieurs éléments de formulaire. L'attribut **for** de la balise **<label>** doit être égal à l'attribut **id** de l'élément **<input>** pour les lier ensemble.

```
<form action="page.php">  
  <input type="radio" id="html" name="langage" value="HTML">  
  <label for="html">HTML</label><br>  
  <input type="radio" id="css" name="langage" value="CSS">  
  <label for="css">CSS</label><br>  
  <input type="radio" id="javascript" name="langage" value="JavaScript">  
  <label for="javascript">JavaScript</label><br><br>  
  <input type="submit" value="Envoyer">  
</form>
```

## Trois boutons radio avec des étiquettes(labels)

- HTML
- CSS
- JavaScript

Envoyer

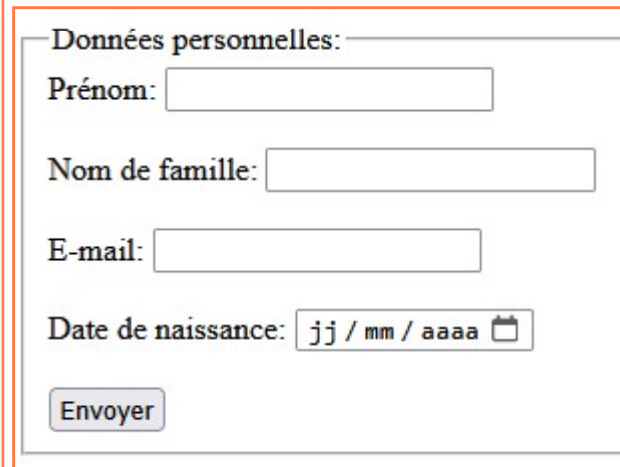


# L'élément `<input>`

La balise `<input>` spécifie un champ de saisie dans lequel l'utilisateur peut saisir des données.

L'élément `<input>` peut être affiché de plusieurs manières, selon l'attribut `type`.

```
<form action="page.php" method="post">
  <fieldset>
    <legend>Données personnelles:</legend>
    <label for="prenom">Prénom:</label>
    <input type="text" id="prenom" name="prenom"><br><br>
    <label for="nomf">Nom de famille:</label>
    <input type="text" id="nomf" name="nomf"><br><br>
    <label for="email">E-mail:</label>
    <input type="email" id="email" name="email"><br><br>
    <label for="dnaiss">Date de naissance:</label>
    <input type="date" id="dnaiss" name="dnaiss"><br><br>
    <input type="submit" value="Envoyer">
  </fieldset>
</form>
```



Données personnelles:

Prénom:

Nom de famille:

E-mail:

Date de naissance:



# Types de l'élément `<input>` (1/6)

Les différents **types** de l'élément `<input>` sont les suivants :

Type	Description
<code>&lt;input type="button"&gt;</code>	Définit un bouton cliquable (principalement utilisé avec un JavaScript pour activer un script)
<code>&lt;input type="submit"&gt;</code>	Définit un bouton d'envoi des données du formulaire.
<code>&lt;input type="reset"&gt;</code>	Définit un bouton de réinitialisation

## Attributs génériques

Attribut	Description
<b>name</b>	Spécifie le nom d'un élément <code>&lt;input&gt;</code>
<b>value</b>	Spécifie la valeur d'un élément <code>&lt;input&gt;</code>
<b>disabled</b>	Spécifie qu'un élément <code>&lt;input&gt;</code> doit être désactivé



# Types de l'élément <input> (2/6)

Type	Description
<code>&lt;input type="text"&gt;</code>	<b>Par défaut.</b> Définit un champ de texte sur une seule ligne.
<code>&lt;input type="email"&gt;</code>	Définit un champ pour une adresse e-mail
<code>&lt;input type="tel"&gt;</code>	Définit un champ pour saisir un numéro de téléphone

## Attributs génériques

Attribut	Description
<b>name</b>	Spécifie le nom d'un élément <b>&lt;input&gt;</b>
<b>value</b>	Spécifie la valeur d'un élément <b>&lt;input&gt;</b>
<b>placeholder</b>	Spécifie une brève indication qui décrit la valeur attendue d'un élément <b>&lt;input&gt;</b>
<b>readonly</b>	Spécifie qu'un champ de saisie est en lecture seule
<b>required</b>	Spécifie qu'un champ de saisie est obligatoire/doit être rempli
<b>disabled</b>	Spécifie qu'un élément <b>&lt;input&gt;</b> doit être désactivé
<b>list</b>	Fait référence à un élément <b>&lt;datalist&gt;</b> qui contient des options prédéfinies pour un élément <b>&lt;input&gt;</b>



# Types de l'élément `<input>` (3/6)

Type	Description
<code>&lt;input type="password"&gt;</code>	Définit un champ de mot de passe

## Attributs génériques

Attribut	Description
<b>name</b>	Spécifie le nom d'un élément <code>&lt;input&gt;</code>
<b>value</b>	Spécifie la valeur d'un élément <code>&lt;input&gt;</code>
<b>placeholder</b>	Spécifie une brève indication qui décrit la valeur attendue d'un élément <code>&lt;input&gt;</code>
<b>readonly</b>	Spécifie qu'un champ de saisie est en lecture seule
<b>required</b>	Spécifie qu'un champ de saisie est obligatoire/doit être rempli
<b>disabled</b>	Spécifie qu'un élément <code>&lt;input&gt;</code> doit être désactivé



# Types de l'élément <input> (4/6)

Type	Description
<code>&lt;input type="number"&gt;</code>	Définit un champ pour saisir un nombre
<code>&lt;input type="range"&gt;</code>	Définit un contrôle de plage (comme un contrôle de curseur)

## Attributs génériques

Attribut	Description
<b>name</b>	Spécifie le nom d'un élément <b>&lt;input&gt;</b>
<b>value</b>	Spécifie la valeur d'un élément <b>&lt;input&gt;</b>
<b>readonly</b>	Spécifie qu'un champ de saisie est en lecture seule
<b>required</b>	Spécifie qu'un champ de saisie est obligatoire/doit être rempli
<b>disabled</b>	Spécifie qu'un élément <b>&lt;input&gt;</b> doit être désactivé

## Attributs spécifiques

Attribut	Description
<b>max</b>	Spécifie la valeur maximale d'un élément <b>&lt;input&gt;</b>
<b>min</b>	Spécifie une valeur minimale pour un élément <b>&lt;input&gt;</b>



# Types de l'élément <input> (5/6)

Type	Description
<input type="date">	Définit un contrôle de date (année, mois, jour)
<input type="time">	Définit un contrôle pour saisir une heure

## Attributs génériques

Attribut	Description
<b>name</b>	Spécifie le nom d'un élément <input>
<b>value</b>	Spécifie la valeur d'un élément <input>
<b>required</b>	Spécifie qu'un champ de saisie est obligatoire/doit être rempli
<b>disabled</b>	Spécifie qu'un élément <input> doit être désactivé

## Attributs spécifiques

Attribut	Description
<b>max</b>	Spécifie la valeur maximale d'un élément <input>
<b>min</b>	Spécifie une valeur minimale pour un élément <input>



# Types de l'élément <input> (6/1)

Type	Description
<input type="checkbox">	Définit une case à cocher
<input type="radio">	Définit un bouton radio

## Attributs génériques

Attribut	Description
<b>name</b>	Spécifie le nom d'un élément <input>
<b>value</b>	Spécifie la valeur d'un élément <input>
<b>required</b>	Spécifie qu'un champ de saisie est obligatoire/doit être rempli
<b>disabled</b>	Spécifie qu'un élément <input> doit être désactivé

## Attributs spécifiques

Attribut	Description
<b>checked</b>	Spécifie qu'un élément <input> doit être présélectionné lors du chargement de la page (pour type="checkbox" ou type="radio")



# L'élément `<textarea>`

L'élément `<textarea>` définit une zone de saisie de texte multi-lignes.

La taille d'une zone de texte est spécifiée par les attributs `cols` et `rows` (ou avec CSS).

```
<form action="page.php" method="post">  
  <label for="comments">Vos commentaires:</label><br>  
  <textarea id="comments" name="comments" rows="4" cols="50">  
  Envoyez vos commentaires à l'auteur.</textarea>  
</form>
```

```
Vos commentaires:  
Envoyez vos commentaires à l'auteur.
```



# L'élément `<textarea>`

## Attributs de la balise `<textarea>`

Attribut	Description
<b>name</b>	Spécifie un nom pour une zone de texte
<b>cols</b>	Spécifie la largeur visible d'une zone de texte
<b>rows</b>	Spécifie le nombre de lignes visibles dans une zone de texte
<b>readonly</b>	Spécifie qu'une zone de texte doit être en lecture seule
<b>required</b>	Spécifie qu'une zone de texte est obligatoire/doit être remplie
<b>disabled</b>	Spécifie qu'une zone de texte doit être désactivée



# L'élément <textarea>

## Attributs de la balise <textarea>

Attribut	Description
<b>placeholder</b>	Spécifie une brève indication qui décrit la valeur attendue d'une zone de texte
<b>maxlength</b>	Spécifie le nombre maximal de caractères autorisés dans la zone de texte

Qui êtes-vous?

```
<textarea name="reponse" rows="4" cols="50" placeholder="Présentez-vous ici..."  
maxlength="100" required> </textarea>
```

Qui êtes-vous?

Décrivez-vous ici...



# L'élément `<select>`

L'élément `<select>` est utilisé pour créer une liste déroulante.

```
<form>
  <label for="voitures">Choisir une voiture :</label>
  <select id="voitures" name="cars">
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="fiat">Fiat</option>
    <option value="audi">Audi</option>
  </select>
</form>
```

Choisir une voiture :

- Volvo
- Saab
- Fiat
- Audi

L'élément `<option>` définit une option qui peut être sélectionnée.

Par défaut, le premier élément de la liste déroulante est sélectionné.

Pour définir une option présélectionnée, ajoutez l'attribut `selected` à l'option :

```
<option value="fiat" selected>Fiat</option>
```



# L'élément <datalist>

L'élément **<datalist>** spécifie une liste d'options prédéfinies pour un élément **<input>**. Les utilisateurs verront une liste déroulante des options prédéfinies au fur et à mesure qu'ils saisiront des données. L'attribut **list** de l'élément **<input>** doit faire référence à l'attribut **id** de l'élément **<datalist>**.

```
<form action="page.php" method="post">  
  <label for="navigateur">Choisissez votre navigateur dans la liste:</label>  
  <input name="navigateur" id="navigateur" list="navigateurs">  
  <datalist id="navigateurs">  
    <option value="Edge">  
    <option value="Firefox">  
    <option value="Chrome">  
    <option value="Opera">  
    <option value="Safari">  
  </datalist>  
  <input type="submit" value="Envoyer">  
</form>
```

Choisissez votre navigateur dans la liste:


# Eléments et techniques de mise en page HTML

Les sites Web affichent souvent du contenu dans plusieurs colonnes (comme un magazine ou un journal).



HTML5 - Structurer le Web



## HTML4

div id = "header"

div id = "menu"

div class = "post"

div class = "post"

div id = "footer"

VS

## HTML5

header

nav

article

article

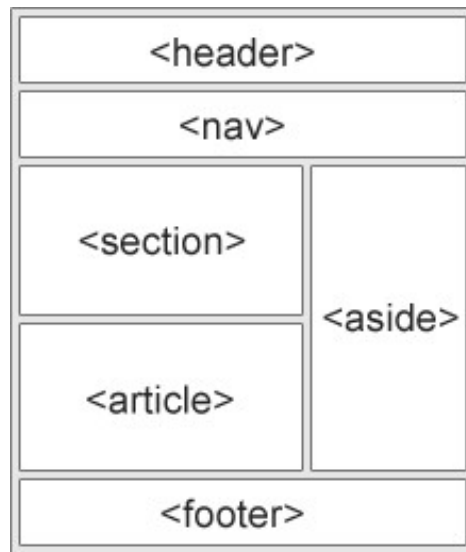
footer

<https://ipwithease.com>

# Éléments et techniques de mise en page HTML

## Éléments de mise en page HTML

HTML comporte plusieurs éléments sémantiques qui définissent les différentes parties d'une page Web :



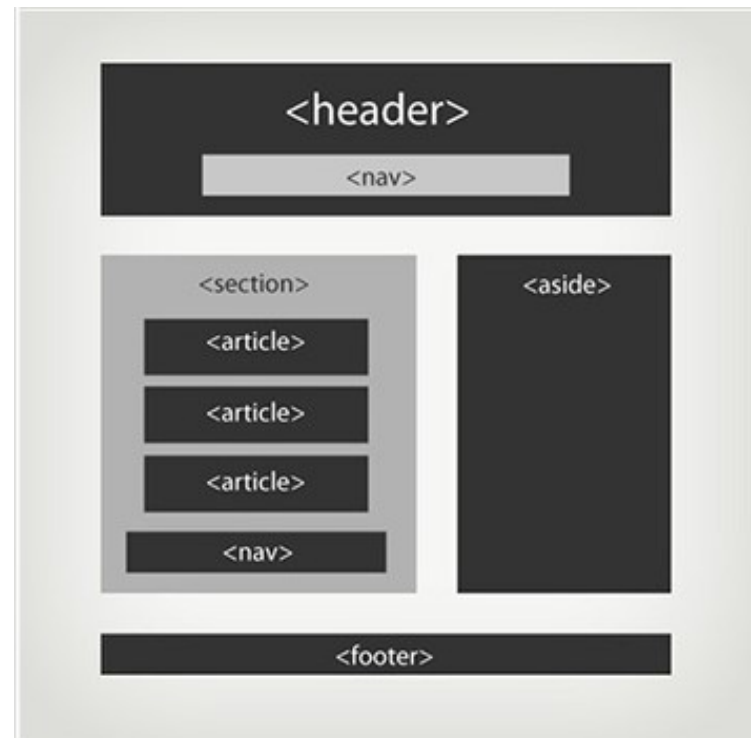
## Nouvelles balises sémantiques (html5)

- ✓ **<header>** - Définit un en-tête pour un document ou une section.
- ✓ **<nav>** - Définit un ensemble de liens de navigation.
- ✓ **<footer>** - Définit un pied de page pour un document ou une section .
- ✓ **<section>** - Définit une section dans un document.
- ✓ **<article>** - Définit un contenu indépendant et autonome.
- ✓ **<aside>** - Définit le contenu en dehors du contenu (comme une barre latérale)
- ✓ **<main>** - Définit le contenu principal d'un document.



# Eléments et techniques de mise en page HTML

Exemples de mise en page HTML



HTML5 - Structurer le Web



# Éléments de bloc & éléments en ligne

Chaque élément HTML a une valeur **d'affichage par défaut**, en fonction du type d'élément dont il s'agit.

Les deux valeurs d'affichage les plus courantes sont bloc (**block**) et en ligne (**inline**).

## Éléments de niveau bloc

Un élément de niveau bloc **commence toujours sur une nouvelle ligne** et les navigateurs ajoutent automatiquement **un espace (une marge) avant et après** l'élément.

Deux éléments de bloc couramment utilisés sont : **<p>** et **<div>**.

- L'élément **<p>** définit un paragraphe dans un document HTML.
- L'élément **<div>** définit une division ou une section dans un document HTML.



# Éléments de bloc & éléments en ligne

## Éléments en ligne

Un élément en ligne **ne commence pas sur une nouvelle ligne**.

Un élément en ligne ne prend que la largeur nécessaire.

L'élément en ligne couramment utilisé est **<span>**.

```
<p>Il s'agit d'un élément span en ligne <span style="border: 1px solid black">Bonjour le monde</span> à l'intérieur d'un paragraphe.</p>
```

Il s'agit d'un élément span en ligne Bonjour le monde à l'intérieur d'un paragraphe.



# L'élément <iframe> (1/2)

La balise HTML **<iframe>** (inline frame) spécifie un cadre en ligne.

Un **<iframe>** est utilisé pour intégrer un autre document dans le document HTML actuel.

```
<iframe src="page1.htm" name="cadre1" style="border:none;"></iframe>
```

- L'attribut **src** définit l'URL de la page à intégrer.
- L'attribut **name** Spécifie le nom d'un <iframe>.
- Par défaut, un iframe est entourée d'une bordure. Pour **supprimer la bordure**, ajoutez l'attribut `style` et utilisez la propriété CSS `border: none;`



# L'élément <iframe> (2/2)

## Cible pour un lien

Un **iframe** peut être utilisée comme cadre cible pour un lien.

L'attribut **target** du lien doit faire référence à l'attribut **name** de l'iframe.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<iframe src="page1.htm" name="cadre1"></iframe>

<p><a href="page2.html" target="cadre1">page 2</a></p>

<p>Lorsque l'attribut cible d'un lien correspond au nom d'une iframe, le
lien s'ouvrira dans l'iframe.</p>

</body>
</html>
```



# Événements HTML (1/4)

HTML a la capacité de permettre aux **événements** de **déclencher des actions** dans un navigateur, comme le démarrage d'un JavaScript lorsqu'un utilisateur clique sur un élément.

**Événement de fenêtre (s'applique à la balise `<body>`):**

Événement	Description
<b>onload</b>	Se déclenche une fois le chargement de la page terminé. <code>&lt;body onload="monFonction()"&gt;</code>



# Événements HTML (2/4)

Événements de formulaire (s'applique aux éléments de formulaire) :

Événement	Description
<b>onblur</b>	se déclenche dès que l'élément perd le focus. <code>&lt;input type="text" onblur="monFonction()"&gt;</code>
<b>onchange</b>	se déclenche dès que la valeur de l'élément change. <code>&lt;select onchange="monFonction()"&gt;</code>
<b>onfocus</b>	se déclenche dès que l'élément reçoit(prend) le focus. <code>&lt;input type="text" onfocus="monFonction()"&gt;</code>
<b>oninput</b>	se déclenche dès qu'un élément reçoit une saisie utilisateur. <code>&lt;input type="text" oninput="monFonction()"&gt;</code>
<b>onsubmit</b>	Se déclenche lorsqu'un formulaire est envoyé <code>&lt;form action="/action_page.php" onsubmit="monFonction()"&gt;</code>



# Événements HTML (3/4)

## Événements de souris :

Événement	Description
<b>onclick</b>	se déclenche lors d'un clic de souris sur l'élément <code>&lt;input type="button" value="Cliquez sur moi" onclick="monFonction()"&gt;</code>
<b>onmouseover</b>	se déclenche lorsque le pointeur de la souris se déplace sur un élément <code>&lt;img onmouseover="bigImg()" src="smiley.gif" alt="Smiley"&gt;</code>
<b>onmouseout</b>	se déclenche lorsque le pointeur de la souris sort d'un élément <code>&lt;img onmouseout="normalImg()" src="smiley.gif" alt="Smiley"&gt;</code>



# Événements HTML (4/4)

## Événements de clavier :

Événement	Description
<b>onkeydown</b>	se déclenche lorsqu'un utilisateur appuie sur une touche. <code>&lt;input type="text" onkeydown="monFonction()"&gt;</code>
<b>onkeyup</b>	se déclenche lorsqu'un utilisateur relâche une touche. <code>&lt;input type="text" onkeyup="monFonction()"&gt;</code>

## Événements de Média (<audio> ou <video>) :

Événement	Description
<b>onplay</b>	se déclenche lorsque le média (vidéo ou audio) commence la lecture <code>&lt;audio controls onplay="monFonction()"&gt;</code>
<b>onpause</b>	se déclenche lorsque le média (vidéo ou audio) est mis en pause. <code>&lt;video controls onpause="monFonction()"&gt;</code>

